

2 – Mint Doppler

Number of people	1-10
playing time	10 – 30 minutes depending on the group size
game goal	Visualizing and understanding the Doppler effect
helper	Mandatory

Have you ever noticed that a passing police siren sounds different when it moves away from you? Why is that? That's exactly what you can try out here and make visible on the computer.

- Find a partner to play with
- One of you runs as fast as you can past the microphone with the beeper.
- The game partner checks on the monitor whether the measurement has worked.
- Now look at the result together with the game leader. Why is it like this?
- Try again, this time with the roles will be reversed.

2 – Mint Doppler

Anzahl Personen	1-10
Spieldauer	10 – 30 Minuten je nach Gruppengröße
Spielziel	Den Doppler Effekt sichtbar machen und verstehen
Helfer	Pflicht

Ist dir schon einmal aufgefallen, dass eine vorbeifahrende Polizeisirene anders tönt, wenn es sich von dir entfernt? Warum ist das so? Genau das kannst du hier ausprobieren und am Computer sichtbar machen.

- Suche dir einen Spielpartner
- Einer rennt so schnell es geht mit dem Piepser am Mikrofon vorbei.
- Der Spielpartner kontrolliert auf dem Monitor, ob die Messung funktioniert hat.
- Schaut nun zusammen mit dem Spielleiter das Ergebniss an. Wieso ist das so?
- Macht den Versuch noch einmal, diesmal mit getauschten Rollen.

2 – Mint Doppler

Numero di persone	1-10
tempo di esecuzione	10 – 30 minuti a seconda delle dimensioni del gruppo
obiettivo del gioco	Visualizzazione e comprensione dell'effetto Doppler
aiutante	Obbligatorio

Avete mai notato che una sirena della polizia che passa suona diversamente quando si allontana da voi? Perché è così? È esattamente quello che puoi provare qui e rendere visibile sul computer.

- Trova un partner con cui giocare
- Uno di voi corre più veloce che può oltre il microfono con il beeper.
- Il compagno di gioco controlla sul monitor se la misurazione ha funzionato.
- Ora guardate il risultato insieme al capogioco. Perché è così?
- Provate di nuovo, questa volta a ruoli invertiti.

2 – Mint Doppler

Nombre de personnes	1-10
la récréation	10 à 30 minutes selon la taille du groupe
but du jeu	Visualiser et comprendre l'effet Doppler
assistant	Obligatoire

Avez-vous déjà remarqué qu'une sirène de police qui passe a un son différent lorsqu'elle s'éloigne de vous ? Comment cela se fait-il ? C'est exactement ce que tu peux essayer ici et rendre visible sur l'ordinateur.

- Trouvez un partenaire de jeu
- L'un d'entre vous court aussi vite que possible devant le microphone avec le signal sonore.
- Le partenaire de jeu vérifie sur l'écran si la mesure a fonctionné.
- Regardez maintenant le résultat avec le meneur de jeu. Pourquoi est-ce que c'est comme ça ?
- Essayez à nouveau, cette fois en inversant les rôles.