

3 – Carrerabahn

Number of people	Number of people 2
Playing time	Playing time 5 - 10 minutes depending on group size
Objective	Aim of the game to be the first to go around the Carrera track 5 times without an accident
Helpers	Helpers keep watch

Each player drives his car on the Carrera track with his hand crank dynamo. Whoever reaches the finish line first after 5 rounds wins.

1. Find a partner to play
2. Choose a racing car and grab the matching hand crank dynamo
3. Ready, set, go! The first person to complete 5 laps without an accident is the winner

3 – Carrerabahn

Anzahl Personen	2
Spieldauer	5 – 10 Minuten je nach Gruppengröße
Spielziel	als erster die Carrerabahn ohne Unfall 5x zu umrunden
Helfer	Aufsicht halten

Jeder Spieler fährt mit seinem Handkurbeldynamo sein Auto auf der Carrerabahn. Wer nach 5 Runden als Erster im Ziel ist, gewinnt.

1. Such dir einen Spielpartner
2. Wählt ein Rennauto aus und schnappt euch den passenden Handkurbeldynamo
3. Achtung, Fertig, Los! Wer als erstes 5 Runden unfallfrei schafft, hat gewonnen.

3 – Carrerabahn

Numero di persone	2
Tempo di gioco	5 – 10 minuti a seconda delle dimensioni del gruppo
Scopo del gioco	di essere il primo a fare il giro della pista della Carrera 5 volte senza incidenti
Gli	Gli aiutanti fanno la guardia

Ogni giocatore guida la sua auto sulla pista Carrera con la sua dinamo a manovella. Vince chi arriva per primo al traguardo dopo 5 round.

1. Trovare un partner con cui giocare
2. scegli una macchina da corsa e prendi la dinamo a manovella corrispondente
3. Pronti, partenza, via! Vince la prima persona che completa 5 giri senza incidenti.

3 – Carrerabahn

Nombre de personnes	Nombre de personnes 2
La récréation	Temps de jeu 5 à 10 minutes selon la taille du groupe
But du jeu	But du jeu d'être le premier à faire 5 fois le tour de la piste Carrera sans accident
Assistant	Les aides veillent

Chaque joueur conduit sa voiture sur la piste Carrera avec sa dynamo à manivelle. Celui qui atteint la ligne d'arrivée en premier après 5 tours gagne.

1. Trouve un partenaire avec qui jouer
2. Choisissez une voiture de course et prenez la dynamo à manivelle correspondante.
3. A vos marques, prêt, partez! La première personne ayant effectué 5 tours sans accident aura gagné.