

## Activity name: Lasermaze

<b>Anzahl Personen</b>	2-10
<b>Spieldauer</b>	10-60 minutes depending on the group size
<b>Spielziel</b>	in kürzester Zeit durch das Laserlabyrinth zu kommen, ohne den Alarm auszulösen.
<b>helfer</b>	pflicht

All program code, PCB design, STL files for the game can be downloaded from <https://github.com/pe1mew/lasermaze-game>

### Material list

what	Count	Provider	Note
Lazertechnik	1		
Rauchmaschine und Mittel	1		



### Helfer Beschreibung

Das Laserlabyrinth ist im größten Container der Spielhöhle aufgebaut. In diesem Container ist ein Laserlabyrinth installiert, das Alarm schlägt, wenn der Laserstrahl „berührt“ wird. Die Herausforderung einer Gruppe von Teilnehmern besteht darin, dass sie auf die Rückseite des Containers gelangen, ohne einen Laser zu „berühren“ oder den Alarmton zu hören. Wenn ein Teilnehmer das Ende erreicht und den Beenden-Button drückt, endet das Spiel. Das Team mit der kürzesten Zeit bis zum Ende gewinnt.

Das Wild wird von einer Touchscreen-Steuerung an der Seite des Containers überwacht.

Das Laserlabyrinth besteht aus „Toren“ oder Laser-Emitter-Detektor-Paaren. Wenn der Laser blockiert wird, beobachtet der Detektor das Hindernis und das Tor wird „durchbrochen“. Ein

aufgebrochenes Tor löst den Alarm aus (Sirene). Wenn der Alarm losgeht, endet das Spiel und der Teilnehmer im Labyrinth muss das Labyrinth verlassen.

Das Spiel hat 3 Zustände: 1: sicher, das Spiel läuft nicht, es wird kein Alarm ausgelöst. 2: bewaffnet, das Spiel läuft. Wenn ein Tor durchbrochen wird, wird der Alarm ausgelöst. 3: Ende, das Spiel wird erfolgreich beendet, indem der Teilnehmer im Labyrinth die Ende-Taste drückt. Beim Drücken der Ende-Taste ertönt eine Feuerglocke.

An der Steuerung befindet sich ein großer roter Knopf, der das Spiel startet (bewaffnet) oder beendet (sicher). Wenn das Spiel aktiviert ist, blinkt ein Blitzlicht am Anfang des Labyrinths. Wenn das Spiel nicht läuft, z. Im abgesicherten Modus ist das Blitzlicht aus.

Über ein Kamerasystem können die Teammitglieder außerhalb des Containers die Aktivitäten der Teilnehmer im Laserlabyrinth beobachten. Das Team kann dem Teilnehmer im Labyrinth Anweisungen geben.

### Leader Description

The laser maze is setup in the biggest container of the Spielhöhle. In this container a maze of lasers is installed that will alarm when the laser beam is "touched". The challenge of a group of participants is that they get to the back of the container without "touching" a laser or have the alarm sound. When a participant reaches the end and presses the finish button, the game ends. The team with the shortest time to reach the end wins.

The game is monitored from a touch screen control at the side of the container.

The laser maze is buildup of "gates" or laser-emitter-detector pairs. When the laser is obstructed the detector observes the obstruction and the gate is "breached". A breached gate will set the alarm go off (siren). When the alarm goes off, the game terminates and the participant in the maze has to leave the maze.

The game has 3 states: 1: safe, the game is not running no alarms go off. 2: armed, the game is running. If a gate is breached the alarm is set. 3: end, the game is successfully ended by the participant in the maze pressing the end-button. When pressing the end button a fire bell is sound.

At the control is a big-red-button that will start the game (armed) or end it (safe). When the game is armed a strobe-light at the beginning of the maze is flashing. When the game is not running e.g. in safe mode, the strobe light is off.

Using a camera system, the team members outside the container can observe the activities of the participants in the laser maze. The team can give instructions to the participant in the maze.

### Washline cards - Participants Description

#### English

Find your way through the laser beams in the shortest possible time. And don't touch a laser beam!

1. Find 5 to 10 other players
2. At the start signal, player 1 starts to carefully find his way through the laser maze. No laser beam may be touched.
3. Who can get through the laser maze in the shortest time?

Follow the explanation and instructions of the staff

### German

Finde deinen Weg durch die Laserstrahlen in möglichst kurzer Zeit. Und berühre keinen Laserstrahl!

1. Such dir 5 bis 10 Mitspieler
2. Beim Startsignal beginnt Spieler 1 sich vorsichtig durch das Laserlabyrinth zu schlängeln. Es darf kein Laserstrahl berührt werden.
3. Wer schafft es in der kürzesten Zeit durch das Laser Labyrinth?

Folgen Sie den Erklärungen und Anweisungen des Helfers

### French

Trouve ton chemin à travers les rayons laser en un minimum de temps. Et ne touchez aucun rayon laser !

1. Trouve 5 à 10 autres joueurs
2. Au signal de départ, le joueur 1 commence à se frayer un chemin dans le labyrinthe laser. Il est interdit de toucher le faisceau laser.
3. Qui peut traverser le labyrinthe laser dans le temps le plus court ?

Suivez les explications et les instructions du personnel

### Italian

Trova la tua strada attraverso i raggi laser nel minor tempo possibile. E non toccare i raggi laser!

1. Trovare da 5 a 10 altri giocatori
2. Al segnale di partenza, il giocatore 1 inizia a farsi strada con attenzione nel labirinto laser. Nessun raggio laser può essere toccato.
3. Chi riesce ad attraversare il labirinto laser nel minor tempo?

Segui la spiegazione e le istruzioni del personale

### License

RISC am Bula Spielhöhle © 2022 by [Remko und Herma Welling, Claudia Keller](#) ist lizenziert unter [CC BY-SA 4.0](#)