

7 – Pac Man

Number of people	4 participants in pairs
playing time	20-50 minuten
game goal	Radio technology, learn to give precise instructions
helper	at beginning,

This game will learn to communicate in an efficient way using 2-way radios (walky-talkies). The winner is the team that collected the most cups from the Pac Man playground.

- Make 2 teams of 2 persons
- Both teams have 2 walky-talkies to communicate
- Per team,
 - 1 player is blindfolded on the Pac Man playground and has a bucket,
 - 1 player is at a distance to the Pac Man playground.
- The player off the playground, is steering the player in the playground by commands on the walky-talky.
- The player in the playground is collecting cups in the bucket.

Rules:

- You cannot leave the lanes
- Don't cheat with the blindfolds

Level of difficulty:

- Both teams use different channels.
- Both teams use the same channel.

7 – Pac Man

Anzahl Personen	4 Teilnehmer paarweise
20-50 Minuten	20-50 Minuten
Spielziel	Funktechnik, lernen, genaue Anweisungen zu geben
Helfer	Am Anfang,

Bei diesem Spiel geht es darum, die Kommunikation über 2-Wege-Funk zu erlernen und zu üben.

Bei diesem Spiel wetteifern 2 Teams darum, die meisten Kaffeekapseln zu sammeln.

- Bildet 2 Teams mit je 2 Teilnehmern.
- Jedes Team besteht aus
 - einem Teilnehmer, dem die Augen verbunden sind,
 - und einem Teilnehmer, der sehen kann.
- Der Teilnehmer mit verbundenen Augen trägt einen Eimer, um die Kaffeekapseln auf dem Feld einzusammeln.
- Der Teilnehmer, der sehen kann, weist den Teilnehmer mit verbundenen Augen an, wie er sich über das Pac-Man-Feld bewegen soll.
- Das Pac-Man-Feld ist aus Absperrband aufgebaut, das die Wege markiert. Die rot-weißen Bänder dürfen vom Spieler im Feld nicht überquert werden.
- Auf dem Feld werden Kaffeekapseln fallen gelassen, die vom Teilnehmer mit verbundenen Augen aufgesammelt werden sollen.
- Der Teilnehmer außerhalb des Feldes weist den 'blinden' Partner an, wohin er sich bewegen und wo er die Kaffeekapseln aufsammeln soll.

Das Spiel hat eine Dauer von maximal 10 Minuten pro Spiel, wobei beide Teilnehmer nach der Hälfte der Spielzeit die Rolle wechseln.

Das Team, das die meisten Kaffeekapseln gesammelt hat, ist Sieger.

7 – Pac Man

Numero di persone	4 partecipanti in coppia
tempo di esecuzione	20-50 minuti
obiettivo del gioco	Tecnologia radio, impara a dare istruzioni precise
aiutante	all'inizio,

Questo gioco consiste nell'imparare e praticare la comunicazione via radio a 2 vie. In questo gioco, 2 squadre competono per raccogliere il maggior numero di capsule di caffè.

- Formate 2 squadre con 2 partecipanti ciascuna.
- Ogni squadra è composta da un partecipante che è bendato e un partecipante che può vedere.
- Il partecipante bendato porta un secchio per raccogliere le capsule di caffè sul campo.
- Il partecipante che può vedere istruisce il partecipante bendato su come muoversi attraverso il campo di Pac-Man.
- Il campo di Pac-Man è composto da nastri rossi e bianchi che segnano i percorsi.
- I nastri rosso e bianco non possono essere attraversati dal giocatore in campo. Sul campo vengono lasciate cadere delle capsule di caffè che devono essere raccolte dal partecipante bendato.

Il partecipante fuori dal campo istruisce il partecipante bendato su dove muoversi e come raccogliere le capsule di caffè.

Il gioco ha una durata massima di 10 minuti per partita, con entrambi i partecipanti che cambiano ruolo a metà del gioco. La squadra che ha raccolto più capsule di caffè è la vincitrice.

7 – Pac Man

Nombre de personnes	4 participants en binôme
la récréation	20-50 minutes
but du jeu	Technologie radio, apprendre à donner des instructions précises
assistant	au début,

Le but de ce jeu est d'apprendre et de pratiquer la communication par radio bidirectionnelle. Dans ce jeu, 2 équipes s'affrontent pour collecter le plus de capsules de café.

- Formez 2 équipes de 2 participants chacune.
- Chaque équipe est composée d'un participant qui a les yeux bandés et d'un participant qui peut voir.
- Le participant aux yeux bandés porte un seau pour ramasser les capsules de café sur le terrain.
- Le participant qui voit indique au participant aux yeux bandés comment se déplacer sur le terrain de Pac-Man.
- Le champ de Pac-Man est constitué de bandes rouges et blanches qui marquent les chemins.
- Les bandes rouges et blanches ne doivent pas être franchies par le joueur sur le terrain.
- Des capsules de café tombent sur le terrain et doivent être ramassées par le participant qui a les yeux bandés.

Le participant situé en dehors du terrain indique au participant aux yeux bandés où il doit se déplacer et comment il doit ramasser les capsules de café. Le jeu dure au maximum 10 minutes par partie, les deux participants changeant de rôle à la moitié du temps de jeu. L'équipe qui a collecté le plus de capsules de café est déclarée gagnante.