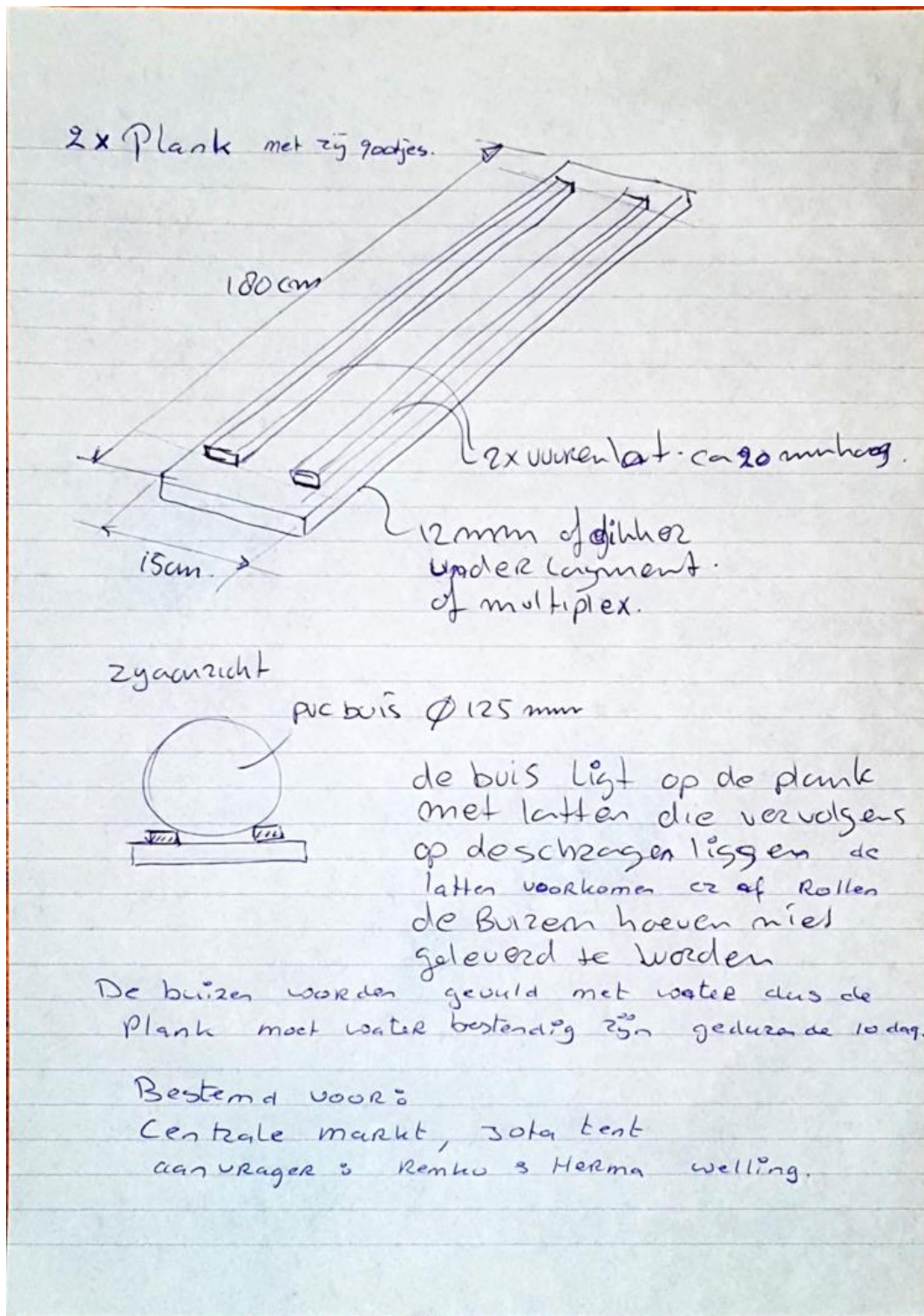


## Activity name: Schiffbau

<b>Anzahl Personen</b>	2-10
<b>Spieldauer</b>	15-30 minutes
<b>Spielziel</b>	Investigate the impact of your choice of shape and amount of sail on speed.
<b>Helfer</b>	not

## Material list

what	Count	Provider	Note
Wassertubes mit sensoren	2		
Kanister zum Befüllen			
Kork oder Styropor	x		
Spieß			
Weis odor farbe papier			
farbstifte			
Kleber oder kleberband			
Anzeigetafel - scorebord			
textmarker			
schere			
Große fan	2		
Holztisch fur pvc tubes			
Schragen - gestell			



## Helfer Beschreibung

### Leader Description

- Start building up the game by setting up the water course tables.
- Place the PVC waterways on this and fill them with water.
- Check and connect the timing gates.

- Place the fan behind the start so that it blows well over the track

Build your own boat and blast it through the waterway to the finish as quickly as possible.

## Participants Description

### English

You start by designing your boat and juice first the floating part. Then you take a skewer that forms the mast and stick it in your bottom. Now you take a sheet of paper and draw a sail and cut it out. You can decorate it nicely with the markers and then stick or stick it on the skewer. Your boat is now ready.

Go to the watercourse and place your boat at the start of your watercourse, your opponent does the same. Let the clock set to 0 and then start the fan. Which boat will cross the finish line first? Write your score on the scoreboard.

game rules:

- you can build your boat the way you think it is perfect
- you can decide for yourself whether you place one or more sails on your boat and the size thereof
- once the fan has started, you are no longer allowed to touch or help blow your boat

### German

Baut euer eigenes Boot und jagt es so schnell wie möglich durch die Wasserstraße bis zum Ziel.

Beginnt mit der Gestaltung des Bootes und wählt den Rumpf, den schwimmenden Teil, aus. Dann nehmt ihr einen Spieß, der den Mast bildet, und steckt in in den Rumpf. Jetzt nimmst du ein Blatt Papier und zeichnest ein Segel und schneidest es aus. Du kannst es schön mit den Markern verzieren und dann auf den Spieß stecken. Dein Boot ist jetzt bereit.

Geh zum Wasserlauf und platziere dein Boot am Beginn deines Kanals, dein Gegner macht das selbe auf seinem. Stellt die Uhr auf 0 und startet dann den Lüfter. Welches Boot überquert zuerst die Ziellinie? Schreibt eure Punktzahl auf die Anzeigetafel.

Spielregeln;

- Du kannst dein Boot so bauen, wie du es für gut hältst
- Du kannst selbst entscheiden, ob du ein oder mehrere Segel auf dein Boot setzen und welche Größe es haben soll.
- Sobald der Lüfter gestartet ist, darfst du dein Boot nicht mehr berühren oder mitblasen

Build your own boat and chase it as fast as possible through the waterway to the finish.

Start by designing the boat and choose the hull, the floating part. Then take a skewer that forms the mast and stick it into the hull. Now take a sheet of paper and draw a sail and cut it out. You can decorate it nicely with the markers and then stick it onto the skewer. Your boat is now ready.

Go to the watercourse and place your boat at the beginning of your channel, your opponent does the same on his. Set the clock to 0 and then start the fan. Which boat will cross the finish line first? Write your score on the scoreboard.

Rules of the game;

- You can build your boat as you see fit

- You can decide for yourself whether to put one or more sails on your boat and what size it should be.
- Once the fan has started, you are not allowed to touch your boat or blow along with it.

Construis ton propre bateau et poursuis-le le plus vite possible sur les voies navigables jusqu'à l'arrivée.

Commencez par concevoir le bateau et choisissez la coque, la partie flottante. Ensuite, tu prends une pique, qui forme le mât, et tu l'insères dans la coque. Maintenant, tu prends une feuille de papier, tu dessines une voile et tu la découpes. Tu peux la décorer joliment avec les marqueurs et la fixer ensuite sur le piquet. Ton bateau est maintenant prêt.

Va au cours d'eau et place ton bateau au début de ton canal, ton adversaire fait de même sur le sien. Mets l'horloge à 0, puis démarre le ventilateur. Quel bateau franchira le premier la ligne d'arrivée ? Notez votre score sur le tableau d'affichage.

Règles du jeu ;

- Tu peux construire ton bateau comme tu le souhaites.
- Tu peux décider toi-même si tu veux mettre une ou plusieurs voiles sur ton bateau et quelle taille il doit avoir.
- Dès que le ventilateur a démarré, tu ne dois plus toucher ton bateau ni souffler avec lui.

Costruisci la tua barca e inseguila il più velocemente possibile attraverso il corso d'acqua fino al traguardo.

Iniziate a disegnare la barca e scegliete lo scafo, la parte galleggiante. Poi prendete uno spiedino che forma l'albero e infilatelo nello scafo. Ora prendete un foglio di carta, disegnate una vela e ritagliatela. Puoi decorarlo bene con i pennarelli e poi attaccarlo allo spiedino. La vostra barca è ora pronta.

Vai al corso d'acqua e posiziona la tua barca all'inizio del tuo canale, il tuo avversario fa lo stesso sulla sua. Impostare l'orologio a 0 e poi avviare il ventilatore. Quale barca taglierà per prima il traguardo? Scrivi il tuo punteggio sul tabellone.

Regole del gioco;

- Puoi costruire la tua barca come meglio credi
- Potete decidere da soli se mettere una o più vele sulla vostra barca e quali dimensioni dovrebbero avere.
- Una volta che il ventilatore è partito, non è permesso toccare la barca o soffiare insieme ad essa

## License